|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 22주차 | **기간** | 2022.5.25~ 2022.5.31 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 샷건 구현, 우산 구현 | | | | |

<상세 수행내용>

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

공격 무기로 샷건을 선택할 수 있도록 하였고, 샷건으로 공격 시 5개의 눈덩이 폭탄이 랜덤한 방향으로 발사되도록 하였다. 눈덩이 폭탄은 충돌 시 폭발이 발생하기 때문에 새로운 snowball bomb이라는 클래스를 제작해 주어서 구현하였다.

하늘, 우산, 액세서리, 실외이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명 우산, 액세서리, 실외, 빨간색이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

우산 아이템으로 눈덩이를 방어할 수 있도록 하였다. 우클릭 시 우산을 펼쳐서 날아오는 투사체를 방어할 수 있도록 구현하였다. 우산과 눈덩이가 충돌하게 되면 캐릭터에게 데미지를 주지 않고 destroy 되도록 하였다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 23주차 | **다음기간** | 2022.6.1 ~ 2022.6.7 |
| **다음주 할일** | 우산 및 샷건 오류 해결 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |